

Wer mit seinen Kindern in den Urlaub fährt, muss sich auf eine Frage gefasst machen, die oft früher kommt, als befürchtet: "Wann sind wir endlich da?" Um die Reisezeit bis zum Ziel etwas zu verkürzen, haben wir uns nach 10 tollen Kinderspielen für Auto umgesehen 😊.



OBERJOSENHOF

Ankommen, wohlfühlen, loslassen



1. Ich denke was, was du nicht weißt...: Die Alternative zum "Ich sehe was, was Du nicht siehst"-Spiel, denn die Landschaft zieht ja draußen vorbei und der Innenraum des Fahrzeugs bietet meist nicht allzu viele interessante Suchobjekte. Daher denkt ein Spieler zum Beispiel an den Oberjosenhof 😊. Mit Fragen versuchen die Mitspieler herauszufinden, was sich der andere vorstellt - doch dieser darf nur mit Ja oder Nein antworten.

2. Kurvenkippen: Jedes Mal, wenn eine Kurve gefahren wird, „kippen“ die Kinder auf der Rückbank in die kurvenäußere Seite des Autos und lehnen sich mit besonders viel Kraft in die Kurve hinein.

3. Das Lkw- Spiel: Oft haben Lkw-Fahrer einen oder zwei Vornamen sichtbar auf einem Schild im Fenster angebracht. Der erste Spieler, der eine berühmte Person mit diesem Vornamen und ihrem Nachnamen nennt, gewinnt.

4. Dass Ja-Nein-Spiel: Nachdem ein Spielleiter gewählt wurde, stellt er Fragen während der Fahrt, die allerdings nicht mit Ja oder Nein beantwortet werden dürfen. Wem es doch rausrutscht, der scheidet aus. Was einfach klingt, ist schwieriger als gedacht. Denn wer antwortet schon auf die Frage „Willst Du ein Eis?“ nicht automatisch mit Ja!?

5. Ich packe meinen Koffer: Ein Spieler beginnt mit dem Satz: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit... (z.B. ein Buch)“. Dann muss der zweite Spieler den kompletten Satz wiederholen und etwas hinzufügen. So geht es reihum weiter und die Liste wird immer länger. Sowie ein Mitspieler etwas aus dieser Liste vergisst oder in eine andere Reihenfolge bringt, ist er ausgeschieden.

6. Reise- Bingo: Zwei Spieler bekommen zum Beispiel je eine Ampelfarbe zugewiesen. Wenn das Auto an einer roten Ampel hält, ist das ein Punkt für den Spieler "Rot", falls grün ist, erhält der andere den Punkt. Reise-Bingo funktioniert auch mit mehr Spielern, die Ausschau halten nach "ihrer" Autofarbe oder "ihrem" jeweiligen Fahrzeug: Dann müssen die Mitspieler aufschreiben, wie viele Bagger, Kräne, Lastwagen oder Cabrios sie entdeckt haben - die höchste Punktzahl gewinnt. Je nach Route können auch Kirchen, Burgen oder Tunnel gewertet werden.

7. Satzschlangen bilden: Dieses Spiel kann man mit Buchstaben oder mit den Teilen zusammengesetzter Wörter spielen, zum Beispiel sagt der erste "Satzschlange", der zweite "Schlangennest", der dritte "Nesträuber". Für jüngere Kinder wird es etwas leichter, wenn sie nur neue Wörter mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes finden müssen, also "Satzschlange", "Esel", "Löwe", ...

Hier nennt erst jeder Spieler seine Lieblingsfarbe, auf "Los" beginnt die Suche. Wer zuerst zehn Dinge entdeckt hat, die diese Farbe haben, ist der Sieger.

8. Das Duck- Dich - Spiel: jedes Mal, wenn man unter einer Brücke hindurchfährt, muss jemand laut „Duck dich!“ rufen. Wer dann vergisst, sich zu ducken, ist ausgeschieden.

9. Autos zählen: jedes Kind wählt eine Farbe und muss dann die Anzahl der Autos mit genau dieser Farbe zählen, die auf der anderen Straßenseite entgegenkommen (kann man auch abwandeln, z.B. die Autos einer bestimmten Marke zählen). Wer als erstes 50 Autos gezählt hat, gewinnt.

10. Dir erzähl ich was: bei diesem Spiel werden gemeinsam Geschichten erfunden. Ein Mitspieler beginnt mit einem Satz, der nächste darf die Geschichte mit dem folgenden Satz fortführen. Am Ende entsteht eine schöne und unterhaltsame Geschichte.



Wir wünschen eine schöne Anreise 😊!

Familie Klausmann, Oberjosenhof Maurerhäusle 83 1/2 78144 Schramberg - Tennenbronn
07729-919969 oder 314

www.oberjosenhof.de info@oberjosenhof.de